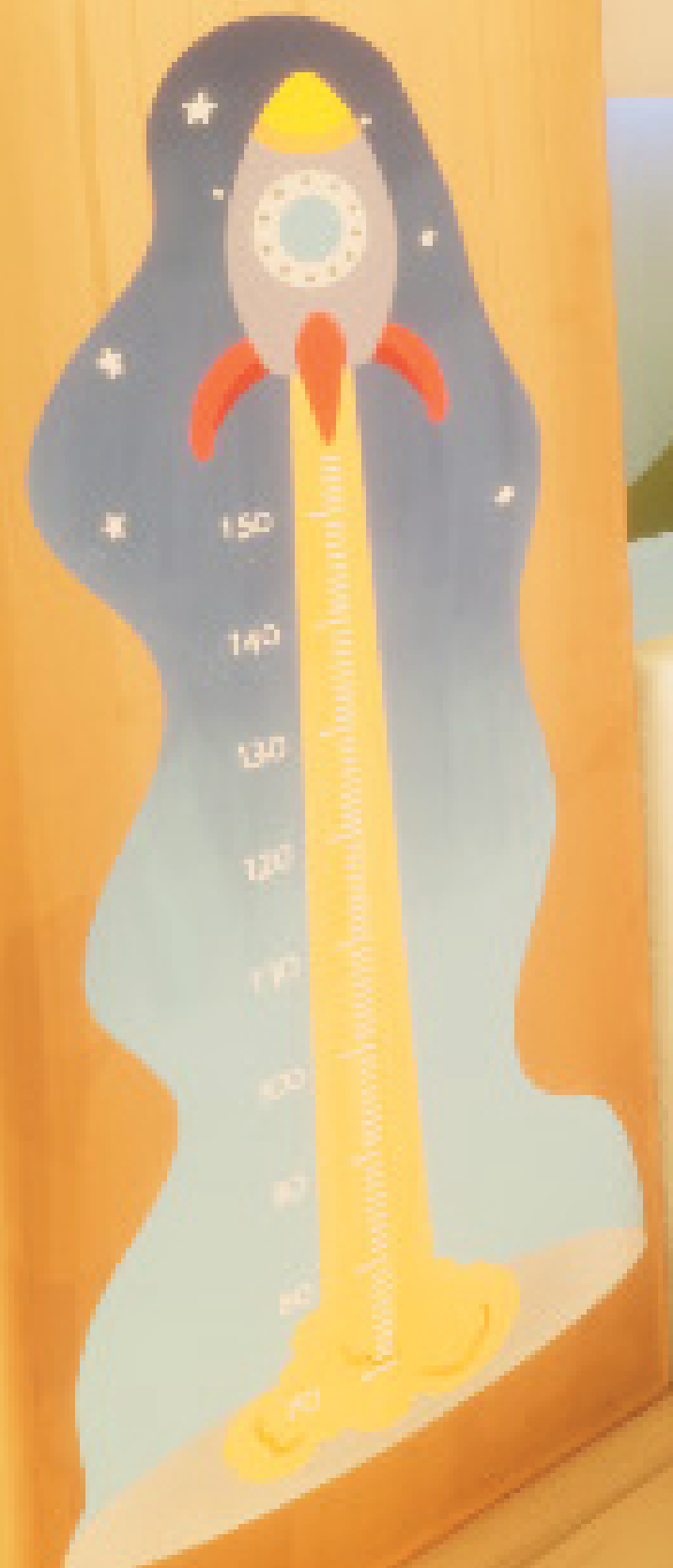


PRESS KIT

VIRTUAL SOCIETY



Cats & Foxes

FICHE TECHNIQUE

A PROPOS DU JEU

Fiers d'avoir
le soutien de



Inria
StartupStudio

Inria

La Région
Grand Est

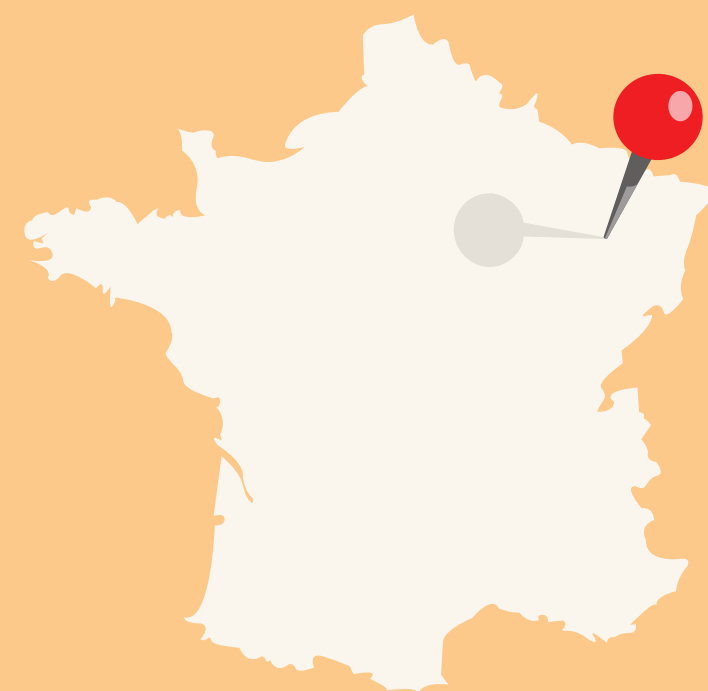
peel



2/4

Le Studio

Cats & Foxes est un studio de jeu indépendant créé à Nancy.



Fondé par **Nicolas Gauville** et **Jimmy Etienne** à la fin de leurs doctorats en informatique, le studio se distingue par son esprit innovant et sa forte culture de partage et de collaboration.

Avec ses quatre membres permanents, cette équipe dévouée conduit avec passion le développement de leur projet de cœur, **VirtualSociety**.

Cette équipe soudée est à plein régime dans le développement de VirtualSociety, avec le soutien de :

- Incubateur Lorrain
- Inria Startup Studio
- Inria
- La région Grand Est
- Peel
- EastGames

VirtualSociety

Sortie prévisionnelle

Fin 2025

Plateformes cible (Early Access)

Windows, Linux, MacOS,

Plateformes cible (après portage)

iOS, Android, Steam Deck, Meta Quest

Cats & Foxes



VirtualSociety



Page Steam

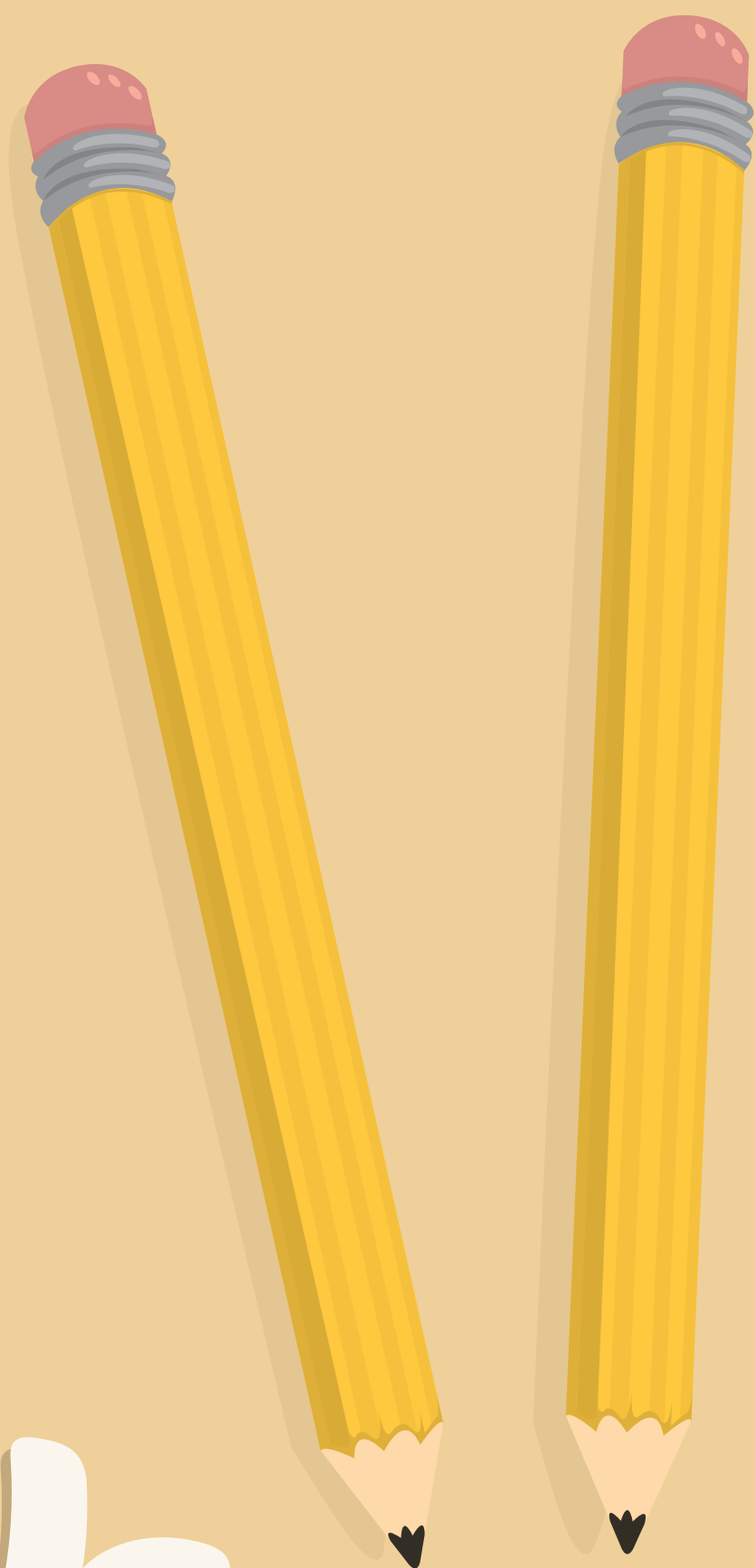


Contact Presse / Pro



FICHE TECHNIQUE

A PROPOS DU JEU



Description courte

VirtualSociety est un **jeu bac à sable multijoueur** où les joueurs peuvent échanger, jouer et créer ensemble.

Dans un superbe **style peint à la main**, le **monde chaleureux** de VirtualSociety est un espace accueillant pour créer et se détendre. VirtualSociety laisse libre cours à l'imagination des joueurs, leur permettant de personnaliser leur monde seuls ou avec des amis.

Développé en **pensant aux personnes neuro-atypiques**, VirtualSociety a été conçu pour aider les joueurs à surmonter la solitude tout en se familiarisant avec les interactions sociales et les défis quotidiens.

L'équipe collabore avec des **laboratoires de recherche et des psychologues** pour créer des expériences de jeu offrant de véritables **bienfaits pour la santé** des joueurs de tous horizons.

Fonctions principales

- o Un monde bac à sable dans lequel les joueurs peuvent créer et jouer ensemble
- o Une vaste suite d'outils et d'éléments pour **construire** des structures incroyables
- o Un outil de programmation intégré pour **créer de nouveaux jeux**
- o **Joue** ou simplement **échange** avec tes amis ou **rencontre** d'autres joueurs
- o Surmonter la solitude dans un **safe-space** conçu avec l'inclusivité au centre
- o **Rencontre** des joueurs de tous horizons

Mots-clés

Bac à sable Multijoueur

Santé mentale

Inclusivité Créativité

Neuro-atypie

Construction Simulation

Images

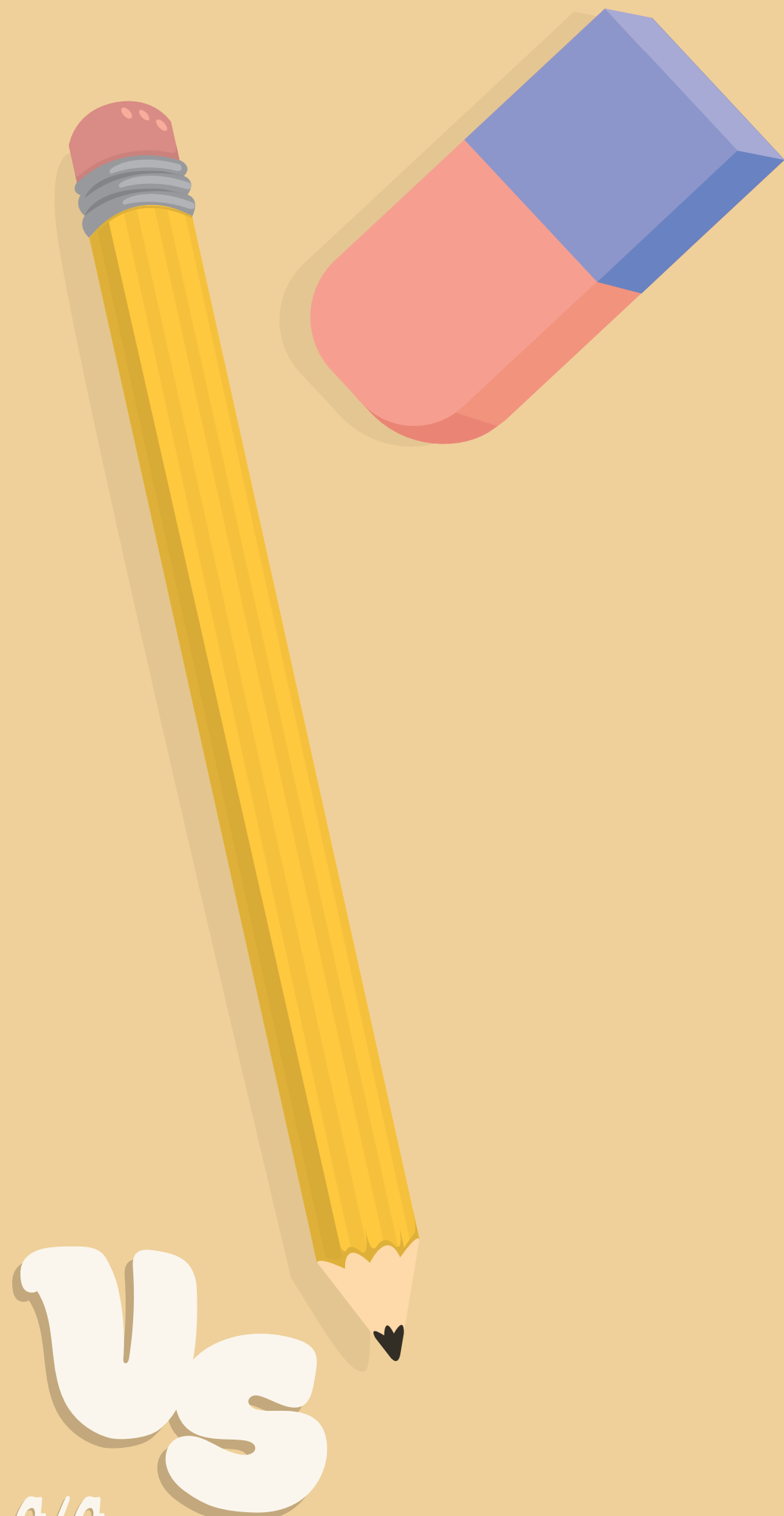


Videos



Article





Déscription longue

VirtualSociety est un **jeu bac à sable multijoueur** où les joueurs peuvent socialiser, jouer et créer ensemble. Réalisé dans un superbe style peint à la main avec Unreal Engine, le **monde cozy** de VirtualSociety offre aux joueurs un espace accueillant pour se détendre. Le jeu laisse libre cours à l'imagination des joueurs, leur permettant de personnaliser leur monde seuls ou avec des amis.

Dans VirtualSociety, les joueurs peuvent **créer leur maison ou même une ville entière, la décorer à leur goût** et inviter des amis pour admirer leur travail. Les joueurs peuvent personnaliser chaque objet pour les adapter leur propre style. Ils peuvent aussi construire un monde et créer une communauté qui partage les mêmes valeurs.

VirtualSociety ne se limite pas à la détente – il y a de nombreuses activités amusantes et gratifiantes, y compris la possibilité de **créer ses propres jeux au sein du jeu**. VirtualSociety propose un système de script simplifié qui peut servir d'introduction à la programmation pour les jeunes créateurs souhaitant poursuivre une carrière dans la conception de jeux ou d'application.

Les développeurs de **Cats & foxes** attachent une grande importance à l'inclusivité et sont déterminés à créer **un espace sécurisé** pour tout le monde, indépendamment de la couleur, de l'identité de genre ou de l'orientation sexuelle.

VirtualSociety est également **développé en pensant aux personnes neuro-atypiques**, en tirant parti du potentiel des jeux pour les aider à surmonter la solitude tout en se familiarisant avec les interactions sociales et les défis quotidiens. L'équipe collabore avec des laboratoires de recherche et des psychologues pour **créer une expérience de jeu offrant de véritables bienfaits pour la santé** des joueurs atteints de troubles du spectre autistique et de phobies. Une grande importance est accordée à l'accessibilité, avec le support de contrôleurs adaptatifs pour les personnes ayant des déficiences motrices.

L'équipe de Cats & Foxes a pour but d'étudier comment **les techniques de thérapie cognitivo-comportementale (TCC) pour traiter les phobies peuvent être utilisées dans les jeux** et vise à intégrer ce travail dans le jeu pour aider les joueurs. Ils souhaitent étendre ces techniques pour créer un jeu utile à la communauté autistique au travers d'une collaboration avec le 2LPN, un laboratoire de sciences cognitives.

Pour tester l'efficacité du jeu, ils utiliseront une combinaison d'EEG, de cardiofréquencesmètres, de pupillomètres et de capteurs de sueur pour estimer précisément les niveaux d'anxiété et la charge mentale lors d'une session. Cette approche interdisciplinaire permettra d'adapter efficacement les scénarios thérapeutiques.

Les possibilités créatives dans VirtualSociety sont presque infinies, faisant de VirtualSociety un pas en avant positif pour le jeu social et un jeu agréable en soi.